

Laserzone Fremdkarten Verknüpfen – Anleitung

Vorabinfo:

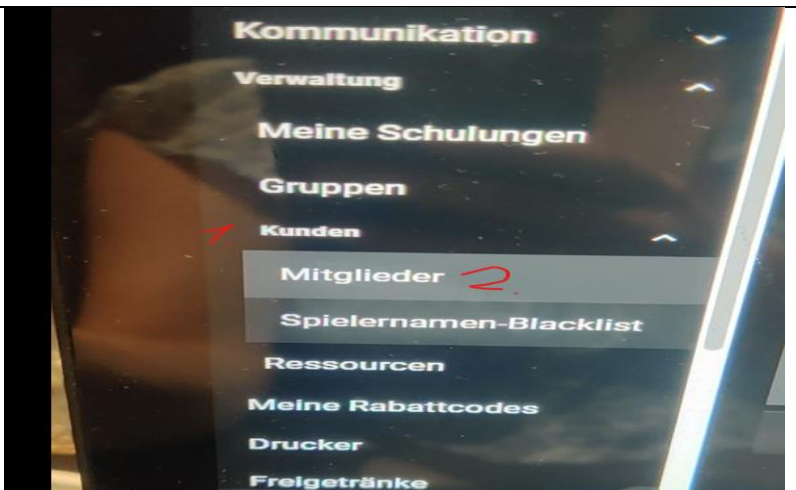
Durch eine Systemumstellung beim Buchungssystem bei den Laserzone-Hallen, werden die Member-Karten von „Nicht-Laserzone-Hallen“ nicht mehr direkt erkannt.

Da die Synchronisation zu IPL scheinbar nicht korrekt funktioniert.

Diese Anleitung soll alle wichtigen Infos zusammenfassen und erläutern, wie man Fremd-Member mit dem Laserzone-System verknüpfen kann, damit auch Fremdkarten wieder funktionieren. Es muss nur die „Fremdkarte“ manuell hinzugefügt werden.

Es ist kein hoher Mehraufwand und kostet maximal 2 Minuten.

Zusammenfassung:

(1) Links im Buchungs-Menü auf „Kunden“	
(2) Dann „Mitglieder“	
-> Dann [Button] = „Mitglied hinzufügen“	

-> Dann „Kartennummer“
eingeben
z.B. = 21-70-5676

Falls man Kunden hat mit
Armbändern, dann muss die
Member-ID vom
Memberkiosk abgefragt
werden, die wird da angezeigt

Beispiel am Member-Kiosk:



-> Dann den Account im
System suchen und öffnen

(kein Bild vorhanden)

Dann bei RFID-Karten

-> Button drücken

-> Karte einscannen

-> dann speichern

Kurzfassung

Links im Buchungs-Menü auf „Kunden“

-> Dann „Mitglieder“

-> Dann [Button] = „Mitglied hinzufügen“

-> Dann „Kartenummer“ eingeben z.B. = 21-70-5676

-> Dann Spielernamen öffnen

-> Dann RFID-Button drücken

-> Karte einscannen

-> Dann speichern, fertig

Zusatzinfo:

Wenn der Account beispielweise „Wolf123“ heißt und der Laserzone-Mitarbeiter gibt im System beim Spielernamen einfach nur „Wolf“ ein, dann wird dieser auf IPL mit einem AKA angezeigt.

Um dies wieder auf „Wolf123“ zu ändern, müssen 2 Dinge passieren.

1. Der Mitarbeiter muss im Buchungssystem dann den Namen anpassen.
(Also von „Wolf“ auf „Wolf123“)
2. Dann muss in der Arena in der dies passiert ist nochmal ein Spiel gespielt werden.
(Erst DANN wird der Name auf IPL aktualisiert)

Beispielbild von IPL:



Diese Anleitung wurde erstellt von „Lottarius2.de“

und ist auch auf der Website immer auf dem aktuellen Stand, falls sich etwas ändern sollte.

LINK: Lottarius2.de/laserzone